



PEDRALBA

CUERPO, MENTE Y ALMA...

Palabra clave

CIRCUITO

Circuito turístico de orientación permanente

A

Es un circuito circular formado por balizas o postes de control permanentes que debemos encontrar con un mapa y una brújula. Cada baliza tiene una numeración. Comprueba que el número que tiene es el que estas buscando. Puedes, a modo de juego, utilizar tu móvil y leer los códigos QR que nos mostrará la historia de Pedralba. A través de pruebas y pistas intentaremos formar una palabra que dará sentido a una frase relacionada con el municipio. El recorrido finaliza en el punto de inicio. En todo momento tendrás la referencia visual del pueblo. En el modo juego con QR la solución la encontrarás grabada en la baliza.

Elige cómo vas a realizar el circuito

- Opción 1.** Orientación, búsqueda balizas y verificación.
- Opción 2.** Orientación, búsqueda balizas, verificación y juego QR.

¿Qué necesitas para realizar el circuito?

1. Mapa (lo puedes conseguir en el Ayuntamiento, bares o restaurantes).
2. Hoja de ruta para realizar el circuito, descifrar códigos, pistas y averiguar palabra clave (consíguela en el Ayuntamiento, bares o restaurantes).
3. Brújula (te puede servir el móvil o conseguir en el Ayuntamiento, bares o restaurantes).
4. Móvil para leer QR (opcional).
5. Bolígrafo para apuntar pistas y descifrar palabra clave.

CÓDIGO CIRCUITO

A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	Ñ	O	P	Q
R	S	T	U	V	W
X	Y	Z			

Instrucciones

1. Ve a la salida (triángulo magenta situado en la Plaza del Ayuntamiento), busca el panel informativo situado en la fachada de la puerta lateral del ayuntamiento, en la calle de la Iglesia.
2. Elige circuito A o B (ver características, dificultad y duración en el mapa del panel informativo) ambos visibles en la "Hoja de ruta".
3. Para aprender a utilizar una brújula de forma sencilla encontrarás la explicación en el panel informativo.
4. Si quieres realizar el recorrido con el juego QR, lee el QR "Pruébame" a pie del panel informativo, y empieza el juego.
5. Orienta el mapa y dirígete a la primera baliza o punto de control del circuito elegido (numerada con un círculo magenta). Siempre deberás seguir el orden de las casillas numeradas. Como verás, cada casilla numerada corresponde a una baliza o punto de control situado en el circuito.
6. Una vez encontrada la baliza, inserta la hoja de ruta en la pinza roja, presiona la pinza y haz la muesca. Cada baliza o punto de control tiene una pinza con símbolos diferentes y deben coincidir con el dibujo de la casilla correspondiente, asegúrate que marcas la cuadrícula del circuito elegido.
7. Lee el código QR con el móvil. En algunas balizas, el QR nos mostrará la manera de obtener mediante juegos una letra, la cual debes escribir ordenadamente en las casillas sombreadas grises de la parte superior de la hoja de ruta, con ellas formaremos una palabra que dará sentido a la frase (juego opcional).

CIRCUITO

B

1	2	11	12	4	5	6	7	8	9	13	14	10
---	---	----	----	---	---	---	---	---	---	----	----	----

1	○○○
2	○○○○
3	○○○○
4	○○○
5	○○○○
6	○○○
7	○○
8	○○○○
9	○○○
10	○○○○